Games for Windows®

⚠ Wpływ gier wideo na twoje zdrowie

Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu
Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji.

Takie stany mogą przybrać formę różnych symptomów, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji. Ataki tego typu mogą także powodować utratę świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu.

Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, **należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem**. Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków wywołanych wyświetlanymi obrazami można ograniczyć, stosując poniższe środki zapobiegawcze: siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia.

W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

Czym jest system PEGI?

System klasyfikacji gier PEGI chroni młode osoby przed kontaktem z grami nieodpowiednimi dla ich grupy wiekowej. UWAGA: nie jest to ocena poziomu trudności gry. Dzięki zastosowaniu dwustopniowego systemu ocen, PEGI pozwala rodzicom i nabywcom gier dla dzieci dokonać świadomego wyboru produktu odpowiedniego dla wieku docelowego gracza. Pierwszą częścią oceny jest klasyfikacja wiekowa:-

Drugą częścią oceny są piktogramy opisujące zawartość gry. Zależnie od treści w niej występujących, gra może być oznaczona kilkoma piktogramami. Klasyfikacja wiekowa pozwala oddać natężenie tych elementów gry. System PEGI stosuje następujące piktogramy:-

Aby uzyskać więcej informacji na temat systemu klasyfikacji PEGI, odwiedź stronę pod adresem http://www.pegi.info oraz pegionline.eu

SPIS TREŚCI

STEROWANIE 2
POCZĄTEK 3
MENU 3
INTERFEJS - PIESZO 4
INTERFEJS W POJEŹDZIE 5
WELLSPRING 6
PODZIEMNE MIASTO 7
DOSSIER 8
ARSENAŁ 11
PRZEDMIOTY SZYBKIEGO UŻYCIA 12
HANDLARZE, ZŁOM, AMUNICJA I TY 13
USTAWIENIA 13
GRA WIELOOSOBOWA 14
KONTROLA RODZICIELSKA 15
OGRANICZONA GWARANCJA 16
CENTRUM OBSŁUGI KLIENTA W POLSCE 17

STEROWANIE Pieszo / W pojeździe

STEROWANIE KLAWIATURĄ

STEROWANIE POSTACIĄ

Ruch	**W, A, D, S**
Atak wręcz	**V**
Kucnięcie	**C**
Skok	**SPACJA**
Sprint	**SHIFT**
Strzał	**LEWY PRZYCISK MYSZY**
Przeładowanie	**R**
Szybka zmiana broni (klik) Użycie broni	**KÓŁKO MYSZY**
Wybór broni	**1-0**
Menu wyboru broni	**CTRL**
Szybka zmiana broni	**F, G**
Wybór szybkiego użycia	**F1 - F4**
Aktywacja szybkiego użycia	**Q**
Ekwipunek	**TAB**
Poprzedni/Następny rodzaj amunicji	**B, N**
Szybki zapis	**F5**
Szybkie wczytywanie	**F9**

STEROWANIE POJAZDEM

Gaz, Lewa, Prawa	**W, A, D**
Wstecz/Hamulec	**S**
Hamulec ręczny	**SHIFT**
Wyjście z pojazdu	**ALT**
Dopalacz	**SPACJA**
Wybór szybkiego użycia	**F1 - F4**
Aktywacja szybkiego użycia	**Q**
Przełączenie celu	**R**
Ekwipunek	**TAB**

POCZĄTEK

Umieść płytę numer 1 gry RAGE w napędzie DVD i za pomocą wyświetlonego automatycznie menu zainstaluj grę.
Jeśli menu się nie pojawi, otwórz Mój komputer i kliknij dwa razy ikonę napędu zawierającego dysk 1 gry RAGE. Znajdź i uruchom dwukrotnym kliknięciem plik setup, aby rozpocząć proces instalacji.
Wykonuj polecenia wyświetlane przez program w celu zainstalowania gry na komputerze.

Po uruchomieniu gry RAGE wybierz opcję „Kampania" a następnie „Nowa gra" w celu rozpoczęcia rozgrywki.

WYBIERZ POZIOM TRUDNOŚCI
Poziom trudności określa nie tylko twoją ilość życia i zadawane przez przeciwników obrażenia, ale też wpływa na ich zachowanie. Wyższy poziom trudności oznacza więc również trudniejsze wyścigi z bardziej pomysłowymi przeciwnikami. Wybieraj rozważnie!

MENU

Po uruchomieniu RAGE wyświetlone zostanie menu główne, w którym do wyboru będą następujące opcje:

KAMPANIA - pozwala na rozpoczęcie nowej gry, kontynuowanie już rozpoczętej kampanii lub wczytanie wcześniej zapisanego stanu gry.

GRA WIELOOSOBOWA - walcz przeciwko innym graczom lub we współpracy z nimi w sieci lokalnej lub przez Internet. Więcej informacji na stronie 14.

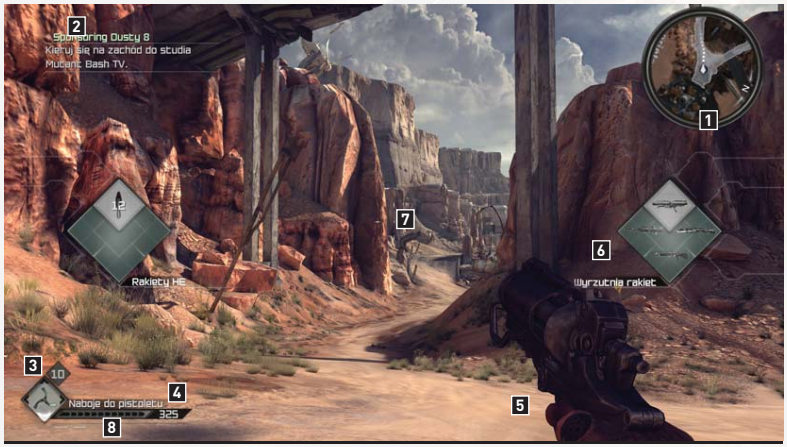
USTAWIENIA - tu możesz skonfigurować dźwięk gry, grafikę, sterowanie oraz opcje rozgrywki. Więcej informacji na stronie 13.

ZAWARTOŚĆ DO POBRANIA

WYJŚCIE - Wyjście do Windows.

INTERFEJS – PIESZO

1. **Kompas -** kompas pojawia się w RAGE zawsze na terenie Pustkowi.
   - Migająca biała linia wyznacza kierunek do wybranego zadania.
   - Niebieskie punkty oznaczają przyjazne bądź neutralne pojazdy.
   - Czerwone punkty to pojazdy wrogów.
   - Białe diamenty oznaczają położenie następnego zadania.
2. **Treść zadania -** ten obszar ekranu jest zarezerwowany na wyświetlanie aktualizacji zadania lub informacji o misji.
3. **Przedmiot szybkiego użycia -** w tym miejscu wyświetlony jest obecnie wybrany przedmiot szybkiego użycia. Liczba wyświetlana w prawym górnym rogu to liczba pozostałych przedmiotów. Naciśnij przyciski od **F1** do **F4**, aby zmienić wybrany przedmiot. Naciśnij i przytrzymaj **F1**, **F2**, **F3** lub **F4** w celu wywołania menu wyboru przedmiotu szybkiego użycia; za pomocą klawiszy kierunkowych **Góra** i **dół** wybierz przedmiot, który chcesz przypisać, a następnie puść trzymany klawisz **F1 – F4**, żeby przypisać przedmiot do tego klawisza.
4. **Amunicja -** w tej części ekranu wyświetlana jest pozostała ilość amunicji, jak również rodzaj obecnie wybranej amunicji.
5. **Opis przedmiotu -** zawsze kiedy podniesiesz jakiś przedmiot w grze, wyświetlony zostanie tu jego opis i ilość.
6. **Menu zmiany broni -** menu to zostanie wyświetlone, jeśli przytrzymasz Ctrl na klawiaturze. Kliknij LPM broń i typ amunicji, a następnie puść Ctrl w celu dokonania wyboru. Więcej informacji na temat przypisywania broni w tym menu znajduje się w sekcji „Zbrojownia" na stronie 9.



7. **Celownik -** twój celownik znajduje się pośrodku ekranu. Punkty znajdujące się po każdej jego stronie będą się oddalać i przybliżać do środka zależnie od celności obecnie wybranej broni. Celownik zmieni kształt, jeśli możliwa będzie interakcja z ludźmi, drzwiami, pojazdami lub przedmiotami do podniesienia. Przytrzymanie przycisku strzału podczas rzutu granatem spowoduje wyświetlenie pod celownikiem paska, który odlicza czas do wybuchu.
8. **Naładowanie defibrylatora -** paski te pokazują, na ile impulsów defibrylatora wystarczy twojej baterii. Jeśli w trakcie gry zostaniesz poważnie trafiony, możesz się sam reanimować. Jednak defibrylator ładuje się powoli, należy więc uważać, żeby był gotowy do użycia zanim rozpocznie się walka. Jeśli zginiesz, nim defibrylator się naładuje, zginiesz na dobre i trzeba będzie wczytać zapisany stan gry.

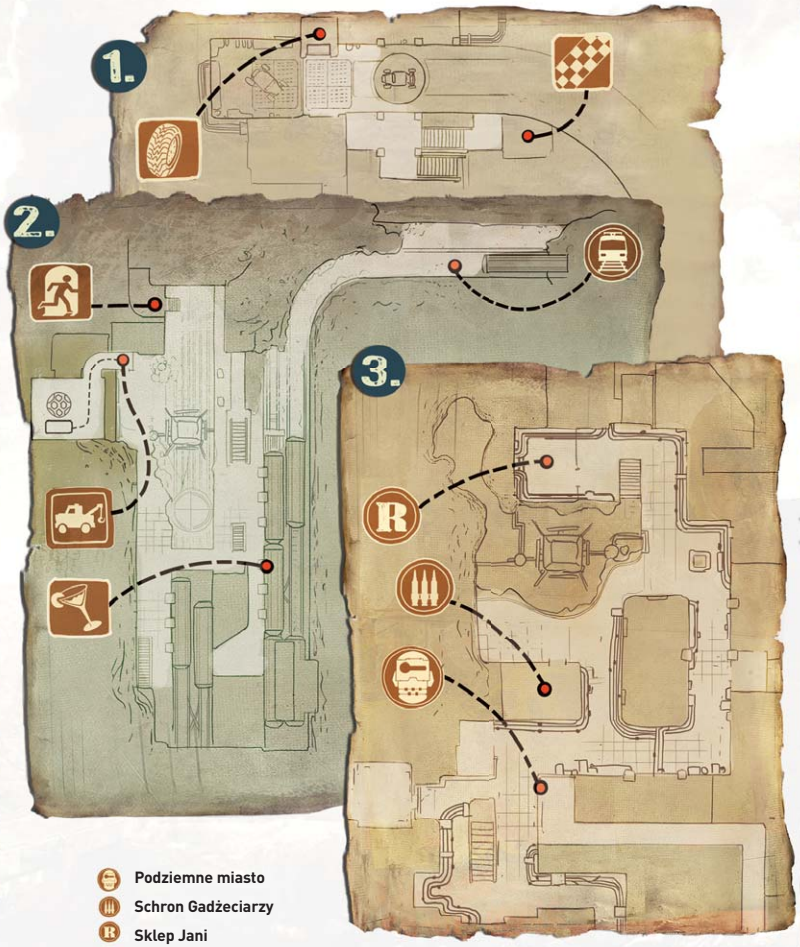
INTERFEJS W POJEŹDZIE

1. **Wyświetlacz mini-misji pojazdu -** wkraczając na niektóre obszary pustkowi, zostaniesz poproszony o ukończenie zadań pobocznych wymagających zabicia pewnej liczby wrogów lub zbierania meteorów.
2. **Przedmiot szybkiego użycia -** podobnie jak w przypadku poruszania się pieszo, w menu tym będą wyświetlone automatycznie przedmioty szybkiego użycia, z których można skorzystać w pojeździe. Możesz przypisać przedmioty szybkiego użycia w pojeździe w garażu.
3. **Stan pojazdu -** pasek ten odwzorowuje stan techniczny twojego pojazdu. Kiedy będzie on niski, zacznie migać na czerwono.
4. **Dopalacz pojazdu -** w tym miejscu wyświetlona jest informacja na temat tego, jak długo możesz korzystać z dopalacza, zanim nie skończy się jego paliwo. Efektywne korzystanie z dopalacza jest kluczem do wygranej w wyścigach. Dopalacz włącza się, przytrzymując spację. Ładuje się automatycznie z upływem czasu, więc nie bój się go używać!!
5. **Amunicja -** tutaj wyświetlona jest informacja o tym, ile zostało jeszcze amunicji do obecnie wybranej broni.

WELLSPRING

- Studnia
- Handlarz
- Biuro burmistrza
- Części samochodowe Rusty'ego
- Tor wyścigowy Wellspring
- Biuro szeryfa
- Bar Druga Szansa
- Warsztat Micka – garaż
- Wyjście na Pustkowia

PODZIEMNE MIASTO



- Podziemne miasto
- Schron Gadżeciarzy
- Sklep Jani
- Niebieska linia
- Tor wyścigowy Podziemnego miasta
- Wyjście na Pustkowia
- Części samochodowe Sparky'ego
- Warsztat Saula/baza Ruchu Oporu
- Bar Fez

DOSSIER

Dossier daje ci dostęp do wszystkich przedmiotów, statystyk i postępów w grze RAGE, jak również pozwala na tworzenie przedmiotów, które ułatwią ci dalsze postępy w grze. Naciśnij **TAB** w celu otwarcia Dossier w trakcie gry. Kiedy jest ono otwarte, możesz poruszać się po menu za pomocą klawiszy **Page Up** i **Page Down** lub klikając myszą konkretne zakładki lub strony, które chcesz zobaczyć.

EKWIPUNEK

Ekwipunek zawiera listę wszystkich przedmiotów i składników, jakie masz ze sobą, wraz z ich opisami. Możesz z tego menu używać przedmiotów lub przypisywać je do miejsc szybkiego użycia związanych z klawiszami **F1 – F4**. Obok przedmiotów znajdują się różne ikony określające ich przeznaczenie. Oto krótki przewodnik po znaczeniu ikon:

Wykrzyknik

Przedmioty specjalne, które służą konkretnym celom.

Ręka

Przedmiot szybkiego użycia, który można przypisać w menu wyboru szybkiego użycia do natychmiastowego zastosowania.

Sprzęt

Składnik, który może zostać połączony z innymi składnikami w celu stworzenia przedmiotu do użycia (więcej informacji na ten temat w sekcji dotyczącej inżynierii).

Znak dolara

Znak ten oznacza, że przedmiot nie ma zastosowania innego, niż sprzedanie w sklepie w celu pozyskania gotówki.

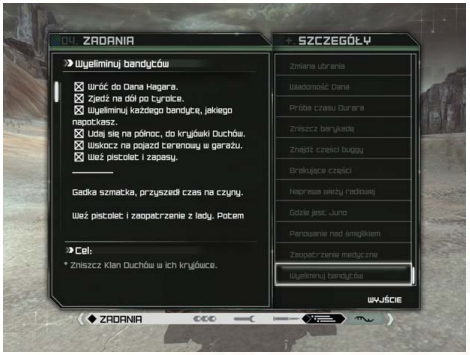
KONSTRUOWANIE

Tutaj możesz skonstruować dowolny przedmiot, na który masz schemat i składniki. Zarówno schematy, jak i składniki można znaleźć na Pustkowiach i u handlarzy w miastach. Jeśli brakuje ci składnika, musisz go poszukać lub kupić. Jeśli przedmiot przez ciebie stworzony ulegnie zniszczeniu, możesz wydobyć z niego kilka części zamiast zupełnie go wyrzucać. Dla każdego składnika wyświetlona jest jego ilość wymagana przez schemat, a następnie liczba posiadanych tego rodzaju przedmiotów w twoim ekwipunku.

ZBROJOWNIA

Tutaj możesz sprawdzić broń i amunicję, które nosisz ze sobą, jak również przypisać broń do miejsc szybkiego dostępu w menu szybkiej zmiany broni.

ZADANIA



Na stronie prac możesz sprawdzić, jakie misje już zostały wykonane, które są aktywne i jakie cele pozostały do wykonania w aktywnych zadaniach.

Najeżdżając myszą na lewy panel, możesz użyć **rolki** do przewijania pełnego opisu wybranego zadania.

Najeżdżając myszą na prawy panel możesz użyć **rolki** myszy do przewijania zleceń wykonanych i aktywnych. Wyszarzone zadania zostały już wykonane, a wytłuszczone są dostępne. Kliknij dwukrotnie dostępną misję, aby ustawić ją jako aktywną.

STATYSTYKI

Na tej stronie dostępne są różne statystyki twoich dokonań w grze.
Są wśród nich proste statystyki, takie jak ilość zabitych przeciwników, lecz także ulepszenia zbroi i zdrowia zdobyte podczas rozgrywki.

Statystyki te pozwolą ci śledzić postępy w drodze do ukończenia niektórych osiągnięć w grze RAGE.

ARSENAŁ

W świecie RAGE napotkasz wiele rodzajów broni, które będziesz mógł wykorzystać przeciwko swoim przeciwnikom na Pustkowiach. Większość z nich posiada różne rodzaje amunicji i ulepszenia, które uczynią je bardziej skutecznymi przeciw konkretnym przeciwnikom. Oto drobna próbka tego, co możesz znaleźć...

Pistolet Settler
Ta standardowa broń Pustkowi z początku wystarczy, ale nie na długo. Później znajdziesz mocniejsze wersje amunicji do tej broni.

Karabin szturmowy
Ten automatyczny karabin cechuje duża szybkostrzelność, ale nie jest zbyt celny i nie zadaje poważnych obrażeń. U handlarzy na Pustkowiach można znaleźć różne rodzaje amunicji oraz ulepszenia do tej broni.

Strzelba bojowa
Strzelba to broń, która ma więcej mocy niż większość innych i jest stworzona do załatwiania przeciwników, którzy znaleźli się zbyt blisko.

Kusza Pustynnej Burzy
Kusza została stworzona z myślą o celności, obrażeniach i ukryciu. Z jej pomocą zdejmiesz przeciwników, kiedy będą się tego najmniej spodziewać.

Grubaski (Pistolet)
Te unikatowe naboje do pistoletu są dwukrotnie większe i zadają dwa razy potężniejsze obrażenia niż standardowe kule, ale też mieści się ich dwa razy mniej w magazynku.

Grube Mamuśki (Pistolet)
Dwa razy potężniejsze od Grubasów. Jeśli te kule nie są w stanie załatwić problemu, to jesteś w poważnych tarapatach!

Pociski feltrytowe AR (Karabin szturmowy)
Naboje z feltrytowym rdzeniem do karabinu szturmowego. Ta specjalna amunicja doskonale pomaga w eliminowaniu ciężko opancerzonych wrogów, których zwykłe pociski się nie imają.

Naboje pulsacyjne (Strzelba))
Co się stanie, jeśli połączymy pocisk do strzelby z ładunkiem EMP? Dostaniemy naboje pulsacyjne — amunicję idealną do eliminowania celów zmechanizowanych.

Naboje BUM (Strzelba)
Naboje do strzelby z dużym dodatkowym kopem. Te pociski mają siłę eksplozji miniaturowych granatów.

Elektrobełty (kusza)
Bełty do kuszy z ładunkiem elektrycznym. Strzelaj nimi w kałuże lub w grupy przeciwników dla lepszego efektu.

Bełty kontroli umysłu (kusza)
Traf takim bełtem przeciwnika, a zmieni się w chodzącą bombę, którą możesz kontrolować.

PRZEDMIOTY SZYBKIEGO UŻYCIA

Poniższe przedmioty są uzupełnieniem broni dostępnej w grze RAGE. Wiele z nich można kupić lub zbudować, wykorzystując składniki od handlarzy. Wiele z nich można też znaleźć na Pustkowiach. Przedmioty szybkiego użycia służą do wielu czynności, od leczenia przez atakowanie po wspieranie twojej postaci.

Przetrwanie w RAGE zależy od skutecznego wykorzystania przedmiotów szybkiego użycia. Wiedza, czego użyć i kiedy tego użyć, może stanowić o zwycięstwie lub porażce. Wyboru przedmiotu możesz dokonać, naciskając **F1-F4**, a następnie użyć go, naciskając **Q**.

Bandaże
Użyj ich, aby natychmiast poprawić swój stan zdrowia podczas walki.

Śmigliki
Te podobne do bumerangów noże są świetne w dekapitowaniu słabszych wrogów. Są też skuteczne przeciwko mocniejszym przeciwnikom, ale nie spodziewaj się, że wystarczy jedno trafienie. Można je później ulepszyć, dzięki czemu będą trafiały kilku wrogów za jednym rzutem.

Gryzarki do zamków
Te małe narzędzia są bardzo przydatne przy otwieraniu zamkniętych drzwi znajdujących się na pustkowiach. Zawsze miej kilka pod ręką, bo za takimi drzwiami często można znaleźć coś cennego.

Granaty odłamkowe
Te granaty zadają potężne obrażenia każdemu przeciwnikowi, który znajdzie się w ich polu rażenia.

Wieżyczka strażnicza
Wieżyczki automatycznie strzelają do wszystkiego, co znajdzie się w ich zasięgu. Rozstawienie kilku podczas ataku mutantów pozwoli na znacznie szybsze wyeliminowanie zagrożenia.

Robot zwiadowczy
Te kontrolowane przez SI roboty będą wyszukiwać przeciwników, przechodząc nad przeszkodami, a jeśli znajdą się oni wystarczająco blisko, dźgając ich swoimi nogami.

Bomba zdalna
Zdalnie sterowany samochodzik z zamontowaną bombą może być kontrolowany tak samo jak każdy inny pojazd, ale można go wysadzić w powietrze w pobliżu przeciwników, samemu pozostając w bezpiecznej odległości.

HANDLARZE, ZŁOM, AMUNICJA I TY

Odkrywając świat RAGE, zbieraj każdy złom, jaki napotkasz, i sprzedawaj go handlarzom w miastach. A kiedy już ich odwiedzisz, nie zapomnij zaopatrzyć się w amunicję — z pewnością znajdziesz ją też porozrzucaną po Pustkowiach, ale trzeba być zawsze przygotowanym! Przyglądaj się towarom oferowanym przez handlarzy, bo mogą mieć dla ciebie lepszą broń albo różne przydatne przedmioty, które mogą się przydać już w następnej potyczce.

USTAWIENIA

Opcje w tym menu pozwolą Ci dopasować konfigurację RAGE do twojego sprzętu.

DŹWIĘK

Głośność ogólna

Określa głośność ogółu dźwięków i muzyki w grze.

Muzyka

Określa głośność muzyki tła w grze.

Głosy

Określa głośność wypowiedzi postaci NPC.

Efekty

Określa głośność efektów dźwiękowych w grze.

Napisy

Wł./Wył. napisy.

GRAFIKA

Użyj suwaka, żeby ustawić jasność obrazu w RAGE. W tym menu możesz również wybrać rozdzielczość.

KLAWIATURA/MYSZ

Tutaj możesz dostosować ustawienia kontrolera i zmienić przypisanie klawiszy klawiatury i przycisków myszy.

GAMEPAD

RAGE obsługuje kontrolery typu gamepad i jeśli tylko jest taka możliwość, jest to zalecany kontroler. Kontroler można bez problemów odblokować i skonfigurować poprzez menu Ustawienia — Gamepad.

GRA WIELOOSOBOWA

Gra wieloosobowa w RAGE ma dwa główne tryby: **WYŚCIG FURII** i **LEGENDY PUSTKOWI**:

MENU GRY WIELOOSOBOWEJ

- **Wyścig furii** – Walcz przeciwko innym graczom w walce między pojazdami.
- **Legendy Pustkowi** – Doświadcz wielkich opowieści z Pustkowi wraz ze znajomym lub innym graczem.
- **Graj z przyjaciółmi** – Przeglądaj i dołączaj do lobby znajomych.
- **Ustawienia** – Zmień ustawienia.
- **Jeden gracz** – Powrót do menu gry jednoosobowej.

WYŚCIG FURII

Furia Drogowa to walka między graczami (do czterech) walczącymi przeciwko sobie za pomocą pojazdów o kontrolę nad Pustkowiami.

MENU WYŚCIGU FURII

- **Szybka gra** — dołącz do otwartej gry.
- **Znajdź grę** – wybierz swoje kryteria wyszukiwania i połącz się z innymi graczami.
- **Prywatna gra** – stwórz własną grę i zaproś innych graczy.
- **Warsztat** – zmodyfikuj wyposażenie swojego pojazdu.
- **Zaproś przyjaciół** – zaproś znajomych do wspólnej rozgrywki.
- **Rankingi** – Zobacz, gdzie jesteś w rankingach RAGE.

W trybie Wyścigu Furii weźmiesz udział w różnych trybach rozgrywki na zróżnicowanych mapach, zdobędziesz też doświadczenie, które da Ci dostęp do nowej broni, pojazdów i typów karoserii.

TRYBY GRY

- **Wyścig serii** – zajmuj punkty kontrolne i łącz je razem, żeby zdobywać więcej punktów.
- **Triada** – zajmij trzy kolejne Punkty Kontrolne, żeby zdobyć punkt.
- **Wyścig meteorytowy** – zbieraj fragmenty meteorytów i zwoź je do pól przechwycenia, żeby zdobywać punkty.
- **Rzeź** – walka wszystkich ze wszystkimi. Zabijaj przeciwników, by zdobywać punkty.

LEGENDY PUSTKOWI

Przeżyj wspaniałe opowieści ze świata RAGE! Współpracuj z przyjacielem w grze wieloosobowej przez sieć i przechodź kolejne wyzwania, aby uzyskać jak najwyższy wynik i umocnić swoją pozycję Legendy.

MENU LEGEND PUSTKOWI

- **Szybka gra** – wybierz swoje kryteria i wyszukaj otwartą grę.
- **Prywatna gra** – stwórz prywatną grę i zaproś innego gracza.
- **Rankingi** – zobacz, gdzie znajdujesz się na światowej liście rankingowej RAGE.

KARIERA

Wybierz emblemat, który będzie cię reprezentował w sieci, a następnie sprawdź główne statystyki Furii Drogowej i Legend Pustkowi.

KONTROLA RODZICIELSKA

Kontrola rodzicielska systemu Windows (Vista i Windows 7) umożliwia rodzicom i opiekunom ograniczenie dostępu do treści „dla dorosłych" i ustawienie limitu czasu grania. Więcej informacji na stronie **www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset**.

OGRANICZONA GWARANCJA

Właścicielowi niniejszego egzemplarza gry przysługuje licencja na korzystanie z zakupionego programu. Obejmuje ona wyłącznie korzystanie z niniejszego oprogramowania na jednej stacji roboczej (komputerze) oraz korzystanie z instrukcji obsługi i innych materiałów dołączonych do niniejszego egzemplarza oprogramowania. Właścicielowi nie przysługują żadne inne specjalne prawa, w szczególności prawo do nieautoryzowanego powielania oprogramowania i materiałów do niego dołączonych, wprowadzania tzn. instalowania i kopiowania całości lub części oprogramowania do pamięci więcej niż jednego komputera oraz umieszczania oprogramowania ani żadnej jego części lub dokumentacji w sieci Internet.

Cenega Poland Sp. z o.o. udziela właścicielowi niniejszego produktu gwarancji na okres 14 dni, począwszy od daty zakupu, obejmującej wady materiałowe lub produkcyjne nośnika oprogramowania (płyty CD-ROM/DVD/BluRay) oraz dołączonej do niego dokumentacji i opakowania. Gwarancja nie dotyczy oprogramowania ani wad nośnika spowodowanych w jakikolwiek sposób działaniem właściciela egzemplarza gry.

W celu wykonania uprawnień gwarancyjnych, właściciel egzemplarza gry zgłasza pisemnie wadę sprzedawcy, od którego oprogramowanie nabył, bądź bezpośrednio dystrybutorowi/wydawcy programu w Polsce - Cenega Poland Sp. z o.o. na adres: CENEGA Poland Sp. z o.o. Janka Muzykanta 60, 02-188 Warszawa; telefonicznie pod numer: (22) 574 2 574; faksem pod numer: (22) 574 2 555; za pomocą poczty elektronicznej na adres cok@cenega.com – opisując rodzaj problemu oraz podając swój adres i numer telefonu oraz datę zakupu egzemplarza oprogramowania.
W terminie 7 dni od zgłoszenia reklamacji towaru przedstawiciel firmy Cenega Poland Sp. z o.o. skontaktuje się telefonicznie lub za pomocą poczty elektronicznej ze zgłaszającym w celu omówienia szczegółów dotyczących problemu i ustalenia sposobu przekazania reklamowanego egzemplarza oprogramowania do Cenega Poland Sp. z o.o.
W terminie 14 dni od otrzymania reklamowanego egzemplarza oprogramowania wraz z dowodem zakupu Cenega Poland Sp. z o.o. sprawdzi produkt i w przypadku uznania reklamacji prześle zgłaszającemu, na własny koszt, wolny od wad egzemplarz programu.

CENTRUM OBSŁUGI KLIENTA W POLSCE

Rozwiązywanie podstawowych problemów z grami na komputery osobiste (PC).

Zrobiliśmy wszystko, co w naszej mocy, aby uczynić nasz produkt jak najbardziej zgodnym z dostępnym aktualnie sprzętem. Jeśli jednak napotkasz problemy w czasie korzystania z któregoś z naszych programów, możesz skontaktować się z naszym Centrum Obsługi Klienta.

Przed kontaktem z Centrum Obsługi Klienta zalecamy wykonanie następujących czynności:

1. Jeśli posiadasz dostęp do Internetu, sugerujemy zacząć od sprawdzenia czy rozwiązanie problemu nie znajduje się na stronie **www.cenega.pl/pomoc.php**.
2. Zainstalowanie najnowszych uaktualnień do gry ze strony **www.cenega.pl/pliki.php**.
3. Aktualizację sterowników do posiadanej karty graficznej:
   dla kart **NVIDIA®** ze strony **www.nvidia.pl** (zakładka *Sterowniki*);
   dla kart **ATI®** ze strony **www.amd.pl** (zakładka *Wsparcie & Sterowniki*);
   dla pozostałych kart sugerujemy odwiedzenie strony internetowej producenta sprzętu.
4. Aktualizację pakietu **DirectX™** ze strony **www.microsoft.pl**.
5. Usunięcie z dysku twardego komputera programów emulujących wirtualne napędy oraz wyłączenie na czas gry programów działających w tle, w tym także programu antywirusowego.

   Uwaga: Aktualizację sterowników i pozostałych komponentów systemu operacyjnego użytkownik wykonuje na własną odpowiedzialność. Ani wydawca gry, ani Centrum Obsługi Klienta – nie biorą odpowiedzialności ze ew. problemy systemowo-sprzętowe powstałe na skutek niewłaściwie przeprowadzonej instalacji.

Jeśli powyższe czynności nie przyniosą rezultatu prosimy o kontakt z Centrum Obsługi Klienta (dane kontaktowe poniżej) i podanie następujących informacji:

- Tytuł oraz edycja gry (np. Kolekcja Klasyki, Premium Games itp.).
- Szczegółowy opis problemu, z uwzględnieniem komunikatów o błędach (jeśli występują).
- W przypadku problemów z kluczem aktywacyjnym, prosimy o podanie wadliwego klucza.

Prosimy także o dołączenie raportu dxdiag. Aby wykonać taki raport należy:

- Z Menu **START** wybrać opcję **Uruchom**, a następnie w pole tekstowe wpisać: **„dxdiag"** i nacisnąć **ENTER**. Uruchomiony zostanie program diagnostyczny, który przygotuje raport.
- Po wykonaniu raportu przez program, należy kliknąć przycisk **„Zapisz wszystkie informacje"** i zapisać go do pliku tekstowego (*.txt), a utworzony plik należy załączyć do maila ze zgłoszeniem.

Aby udzielić Ci pomocy, potrzebujemy szczegółowych danych Twojego komputera i problemu, który wystąpił. W przypadku, gdy nie dysponujesz którąś z wymaganych informacji, skontaktuj się z działem pomocy technicznej producenta Twojego komputera, zanim skontaktujesz się z Centrum Obsługi Klienta naszej firmy. W przeciwnym przypadku nie będziemy mogli Ci pomóc w rozwiązaniu problemu.

DANE KONTAKTOWE CENTRUM OBSŁUGI KLIENTA CENEGA POLAND:

Adres pocztowy:	Centrum Obsługi Klienta, Cenega Poland Sp. z o. o. ul. Janka Muzykanta 60, 02-188 Warszawa
Numer telefonu:	(22) 574 2 574 (od poniedziałku do piątku, w godzinach 9-17)
Faks:	(22) 574 2 555
E-mail:	cok@cenega.com

UWAGA: DZIAŁ POMOCY TECHNICZNEJ CENEGA POLAND NIE UDZIELA WSKAZÓWEK DOTYCZĄCYCH PROWADZENIA GRY. Nasi pracownicy nie są upoważnieni i nie posiadają odpowiednich kwalifikacji do udzielania tego typu informacji.

RAGE® © 2011 id Software LLC, firma ZeniMax Media. Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax oraz powiązane z nimi logotypy są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi ZeniMax Media Inc. w USA i/lub innych krajach. RAGE, id, id Software, id Tech oraz powiązane z nimi logotypy są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi id Software LLC w USA i/lub innych krajach. Wykorzystuje id Tech® 5. Prawa autorskie © 2011 id Software LLC. Wykorzystuje Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone. Windows, przycisk Start systemu Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, i logotypy Xbox są znakami towarowymi grupy firm Microsoft, a „Games for Windows" i logotyp przycisku Start systemu Windows są wykorzystywane na licencji Microsoft.

MAN-40950-PL